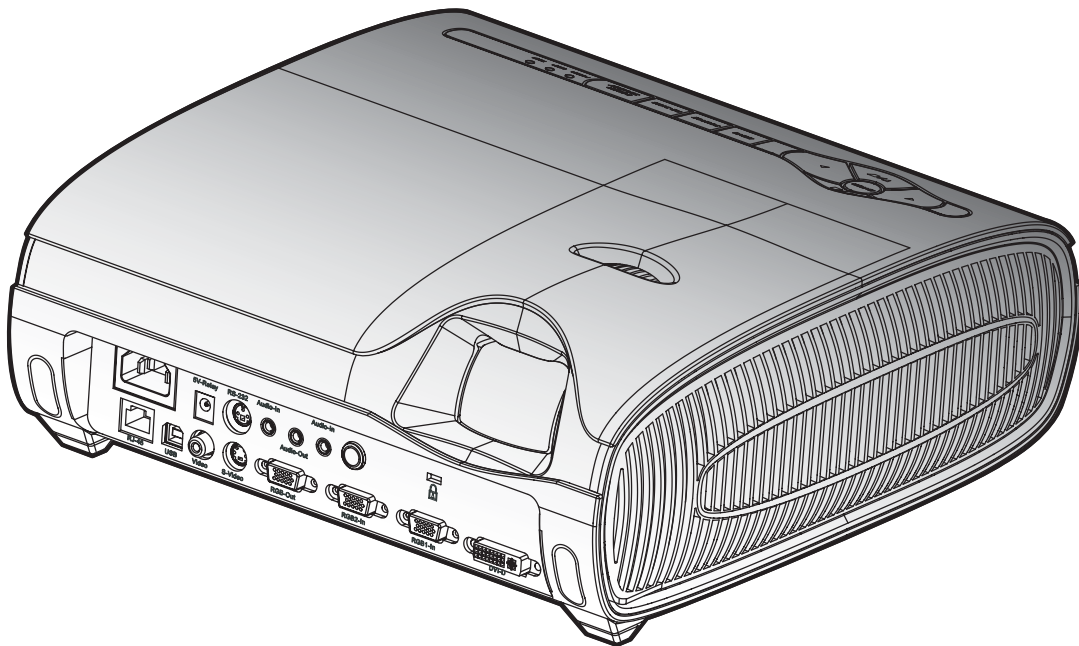
Sistema de projeção super close SCP715/SCP740/SCP717

Guia do operador

Nota importante
Antes de usar estar produto, leia o “Guia de segurança do produto” e os manuais relacionados para garantir o uso adequado deste produto. Depois de ler, guarde-os num local seguro para consulta futura.

Sistema de projeção super close
Guia do operador

78-6971-1396-3

www.3m.com/meetings

Entre em contato com a 3M
Caso o equipamento esteja faltando e/ou danificado, ou para duvidas técnicas, as informações a seguir podem ajudá-lo a completar a instalação.

Serviço ao cliente – 1-800-328-1371 (EUA)

Declarações de Garantia da Série SCP 700

Garantia limitada

- O projetor da Série 3M SCP700 (o "Produto 3M") é garantido estar livre de defeitos de material ou fabricação por um período de três (3) anos a partir da data da compra ou 4.000 horas de uso, o que ocorrer primeiro.
- Todos os outros acessórios do Produto 3M (aqueles nas configurações modulares aplicáveis), excluindo as lâmpadas do projetor, mas incluindo todas as montagens de parede e de teto, os sensores de anotação digital e os dispositivos de entrada/saída têm a garantia de estar livres de defeitos de materiais ou fabricação por um período de um (1) ano a partir da data da compra.
- O componente da lâmpada do Produto 3M tem a garantia de estar livre de defeitos de material ou fabricação por um período de noventa (90) dias a partir da data da compra do Produto 3M ou 180 horas de uso da lâmpada, o que ocorrer primeiro. Esta garantia é apenas para peças e, no caso de uma reivindicação de garantia aprovada para a lâmpada, sua única remediação será a substituição do produto enviado para a sua localidade.
- Atualizações de produto opcional e/ou acessórios que não forem vendidos como parte de qualquer configuração modular estão sujeitas a garantias individuais.

AS GARANTIAS DECLARADAS ACIMA SÃO EXCLUSIVAS E SUBSTITUEM TODAS E QUAISQUER GARANTIAS, CONDIÇÕES OU GARANTIAS EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO QUALQUER GARANTIA DE COMERCIABILIDADE OU ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA, OU QUALQUER PRÁTICA, COSTUME OU USO COMERCIAL DO SETOR.

No caso do Produto 3M falhar na conformidade com as garantias declaradas acima dentro do período de garantia aplicável, sua única remediação será, ao critério da 3M, substituir ou consertar o Produto 3M ou reembolsar o preço de compra do Produto 3M. Todos os produtos ou peças substituídos se tornam propriedade da 3M. Se o produto for consertado, a 3M consertará a(s) peça(s) defeituosa(s) com peça(s) nova(s) ou usada(s). Se o Produto 3M for substituído, a 3M substituirá o Produto 3M pelo o mesmo modelo ou equivalente e por um Produto 3M novo ou restaurado. No caso de uma reivindicação de garantia aprovada, o Produto 3M substituído continuará apenas com o tempo remanescente do período de garantia do Produto 3M original, conforme declarado acima.

Para a prestação de serviços da garantia, você deve fornecer comprovação da data de compra original, senão a data do código de fabricação será usada para estabelecer a data inicial da garantia. A seguir encontram-se as exclusões à garantia supracitada:

a. Esta garantia não cobre o Produto 3M que for modificado ou danificado devido ao armazenamento incorreto, uso impróprio, abuso, acidente, vandalismo, instalação incorreta, negligência, transporte incorreto, danos causados por atos de guerra, desastres, tais como incêndios, enchentes e relâmpagos, corrente elétrica imprópria, problemas de software, interação com produtos que não são da 3M ou serviços que não são aqueles fornecidos por um Provedor de Serviços Autorizado, negligência ou maltrato cometido por qualquer pessoa. O desgaste normal não é coberto pela garantia.
b. O Produto 3M foi projetado para operar em um ambiente interno típico. Esta garantia não cobre os Produto 3M usado fora das seguintes circunstâncias:

    - 100V-240V CA, 50/60 Hz
    - 16° a 29° C (60° a 85° F)
    - 10-80% de umidade relativa (sem condensação)
    - 0-1.828 m (0-6.000 pés) acima do nível do mar
    - Ambientes com altos níveis de fumaça ou partículas transportadas pelo ar

c. A ventilação de entrada e saída de ar deve estar livre de obstruções, incluindo qualquer bloqueio potencial ou obstruções causadas de uma montagem no teto ou outra. A ventilação de ar inadequada causará mau funcionamento do Produto 3M ou danos aos Produto 3M que serão recusados pela garantia.
d. Esta garantia não cobre quaisquer custos adicionais incluindo, mas não se limitando aos custos associados à remoção, limpeza ou instalação do Produto 3M e ajustes (mecânicos ou eletrônicos) realizados no Produto 3M ou substituição das peças substituídas pelo cliente, como lâmpadas e filtros de ar.
e. Esta garantia cobre somente o uso normal do produto. O uso 24 horas por dia ou outro uso contínuo excessivo causa grande esforço e não é considerado um uso normal.
f. Esta garantia não cobre consumíveis (ex: fusíveis), que não sejam lâmpadas e somente conforme estabelecido abaixo.
g. Esta garantia não é transferível.
h. A 3M não é responsável pelo serviço de garantia se a marca ou logotipo 3M ou a etiqueta de classificação ou o número de série for removido, a menos que declarado de outra forma por escrito para o propósito de colocação de marca privada para o cumprimento de exigências de parceria.
i. Esta garantia não cobre custos de postagem, seguro ou transporte incorridos ao apresentar seu Produto 3M para a prestação de serviços da garantia. Tais custos são responsabilidade do cliente. Se um defeito reivindicado na puder ser identificado ou reproduzido no serviço, o cliente será responsável pelo custo incorrido. Se o

aprimoramento de nível de sua garantia incluir um serviço de substituição e o defeito reivindicado não puder ser identificado ou reproduzido pelo técnico, o cliente será responsável pelos custos de solicitação de assistência.

A FALHA EM SEGUIR AS INSTRUÇÕES CONTIDAS NO MANUAL DO PRODUTO 3M APROPRIADO OU EM USAR O PRODUTO 3M DE ACORDO COM A DECLARAÇÃO DE DESTINAÇÃO DE USO DA 3M ANULARÁ TODAS AS GARANTIAS E REMEDIAÇÕES LIMITADAS.

SALVO CONFORME ESPECIFICAMENTE DECLARADO NO MANUAL DO PRODUTO 3M APLICÁVEL, A 3M NÃO DEVE SE RESPONSABILIZAR POR DANOS INDIRETOS, INCIDENTAIS, ESPECIAIS OU CONSEQÜENTES (INCLUINDO, MAS NÃO SE LIMITANDO À PERDA DE LUCROS, RECEITAS OU NEGÓCIOS) RESULTANTES DE, OU DE ALGUMA FORMA RELACIONADA AO DESEMPENHO, USO OU INABILIDADE DE USAR QUALQUER PARTE DO PRODUTO 3M. Esta limitação se aplica independentemente da teoria legal com base na qual os danos são buscados.

Para suporte da garantia, telefone ou escreva para seu escritório 3M local ou para um Provedor de Serviços Autorizado 3M para obter um número RMA (autorização de devolução de material, sigla do inglês Return Material Authorization) antes de devolver o produto. Se estiver na parte continental dos Estados Unidos da América, entre em contato com o Atendimento ao Cliente 3M pelo número 800-328-1371 ou e-mail meetings@mmm.com.

O que a 3M fará para corrigir os problemas:

- Se o seu Produto 3M precisar de serviço, a 3M solicitará a você trazer ou enviar o Produto 3M embalado com segurança no seu recipiente original ou equivalente, juntamente com a comprovação da data original de compra para seu representante de serviços 3M ou para o Centro de Serviços 3M.
- A 3M irá, a seu próprio critério, consertar ou substituir a unidade defeituosa sem custo pelas peças ou mão-de-obra. O retorno do Produto 3M será às custas da 3M.
- Quando o serviço de garantia envolver a troca do Produto 3M ou de uma peça, o item substituído se tornará propriedade da 3M.
- A peça ou Produto 3M substituído pode ser novo ou previamente restaurado ao padrão de qualidade 3M e, a critério da 3M, a substituição pode ser feita por um outro modelo de tipo e qualidade similares.
- A responsabilidade da 3M de troca da peça ou Produto 3M na garantia não excederá o preço de venda original no varejo do Produto 3M. A troca do produto ou reposição de peças assume o período de garantia remanescente do produto coberto por esta garantia limitada. Porém, cada substituição de lâmpada carrega a garantia limitada de 90 dias declarada acima.

O logotipo da 3M, e 3M sao marcas comerciais da 3M Company.

Aviso importante

Todas as declarações, informações técnicas, e recomendações relacionadas com os produtos da 3M são baseadas em informações consideradas confiáveis, mas a precisão ou a integridade não é garantida. Antes de usar este produto ou implementação, você deve avaliá-los e determinar se são adequados para a aplicação ou situação desejada. Você assume todos os riscos e a responsabilidade associada com tal uso ou implementação. Nenhuma declaração relacionada ao produto que não esteja contida nas publicações atuais da 3M, ou qualquer declaração contrária contida na ordem de compra não terão força ou efeito, a menos que expressamente acordadas, por escrito, por um funcionário autorizado da 3M.

Precauções

Siga todos os avisos, precauções e manutenção recomendados neste guia do usuário para maximizar a vida útil do produto.

⚠ AVISO

- Não olhe para a lente do projetor quando a lâmpada estiver acesa. A luz brilhante pode ferir os olhos.
- Para reduzir o risco de lesão aos olhos, não olhe diretamente para o laser no controle remoto e não o aponte para os olhos de ninguém. Este controle remoto está equipado com um laser Classe II que emite radiação.
- Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico, não exponha este produto à chuva ou umidade.
- Não abra nem desmonte o produto porque isso pode causar choque elétrico.
- Ao trocar a lâmpada, espere até que o produto esfrie e siga todas as instruções correspondentes.
- Coloque os cabos de alimentação e de dados de forma que as pessoas não possam tropeçar.
- Não remova nenhum parafuso a não ser os especificados nas instruções de troca da lâmpada.
- Desconecte o cabo de alimentação quando o projeto não estiver em uso, durante a trocar da lâmpada e ao limpar.
- Desligue e desconecte o plugue da tomada elétrica antes de trocar a lâmpada. Segure e puxe o plugue para desconectar.
- Não tente reparar o projetor; exceto o cartucho da lâmpada, não há nenhuma peça dentro do projetor que possa ser reparada pelo usuário.

⚠ AVISO

- Não tente reparar o projetor, a não ser realizar a trocar de rotina da lâmpada. O reparo só deve ser realizado por um prestador de serviço autorizado 3M. Além do conjunto da lâmpada de projeção, não há nenhuma peça reparável dentro da unidade.
- Entre em contato com um prestador de serviço autorizado da 3M para serviço.
- Não modifique o projetor.
- Não permite que água ou outros líquidos entrem no projetor.
- Não use este projetor em ambientes úmidos ou ao ar livre.
- Não use este projetor ao redor de crianças sem supervisão.
- Troque o cabo de alimentação se estiver danificado.
- Entre em contato com um prestador de serviço autorizado da 3M se o projetor estiver danificado.
- Conecte este projetor a uma tomada aterrada.
- Use uma extensão aterrada com uma capacidade pelo menos igual ao do projetor.
- Use apenas o kit de ferragens de montagem de parede da marca 3M, se desejado.
  - A instalação do kit de parede da 3M deve ser feita por pessoal qualificado apenas.
  - Siga rigorosamente o procedimento de instalação adequado descrito nas instruções de instalação ao instalar o kit de parede da 3M.
- Use sempre a unidade numa superfície plana, firme e horizontal.
- Antes de usar, leia o manual do proprietário. Não remova os parafusos, exceto os da tampa da lâmpada. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

⚠ AVISO

- Precaução para troca da lâmpada. Antes de remover os parafusos, desconecte o cabo de alimentação. Superfície interna quente. Espere esfriar por uma hora antes de trocar a lâmpada. Manuseie com cuidado. Risco de explosão. Consulte o Manual do proprietário.

- Desconecte o projetor da tomada e espere a lâmpada esfriar por 60 minutos antes de trocá-la.

- Espere pelo menos 30 minutos para que o conjunto da lâmpada esfrie antes de trocar.

- Manuseie sempre o módulo da lâmpada com cuidado, pois é frágil.

- No caso da quebra da lâmpada, ligue para um prestador de serviço autorizado da 3M para reparo. A quebra da lâmpada não pode ser reparada pelo usuário.

- Ventile a área quando ocorrer a quebra da lâmpada. A lâmpada funciona a alta pressão e temperatura.

- Troque o módulo da lâmpada quando aparecer a mensagem apropriada.

- Nunca troque o módulo da lâmpada por um usado.

- Hg: A lâmpada contém mercúrio. Não jogue no lixo. Elimine de acordo com as leis locais, estaduais, ou federais. Visite www.lamprecycle.org ou ligue para 1-800-328-1371.

- Lave bem as mãos se entrar em contato com os fragmentos da lâmpada quebrada.

- Ventile a área quando ocorrer a quebra da lâmpada. A lâmpada funciona a alta temperatura.

⚠ AVISO

- Use somente pilhas tipo AA.
  - Coloque os terminais (+) e (-) das pilhas de acordo com as marcações no controle remoto.
  - Não deixe a bateria no controle remoto por longos períodos.
  - Não aqueça, desmonte, curto-circuite, recarregue, ou exponha ao fogo ou alta temperatura.
  - Não transporte as pilhas soltas no bolso ou na bolsa.
  - Evite o contato com os olhos ou pele caso a bateria vaze.
  - Não misture pilhas novas e usadas.
- Elimine as pilhas gastas de acordo com as regulamentações federais, estaduais e locais.
- Evite olhar diretamente para a lente do projetor enquanto a lâmpada estiver acesa.
- Mantenha as pilhas e a tampa das pilhas longe de crianças e animais de estimação.
- Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este computador.

SIM:

- ❖ Desligue o produto antes da limpeza.
- ❖ Use um pano macio umedecido com detergente neutro para limpar o gabinete do projetor.
- ❖ Retire o plugue de alimentação elétrica da tomada CA se o produto não for usado por um longo período.

NÃO:

- ❖ Bloqueie as ranhuras e aberturas de ventilação do produto.
- ❖ Use produtos de limpeza abrasivos, ceras ou solventes para limpar o produto.
- ❖ Use sob as seguintes condições:
  - Ambientes extremamente quentes, frios ou úmidos.
  - Nas áreas sujeitas a poeira e sujeira excessivas.
  - Próximo de qualquer aparelho que gere um forte campo magnético.
  - Sob a luz solar direta.

Nota importante

1. Este produto detectará a vida útil da lâmpada. Certifique-se de trocar a lâmpada quando aparecerem mensagens de aviso.

2. Redefina a função “Redef. Tempo Lamp.” a partir do menu OSD “Administração” depois de trocar o módulo da lâmpada (consulte a página 28).

3. Ao desligar o projetor, espere a conclusão do ciclo de arrefecimento antes de desconectar a alimentação elétrica.

4. Ligue o projetor antes das origens de sinal.

5. Quando a lâmpada chegar ao final da sua vida útil, poderá queimar e produzir um som alto de estouro. Se isso acontecer, não será possível religar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”. (consulte a página 47)

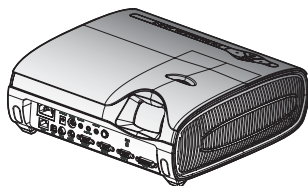
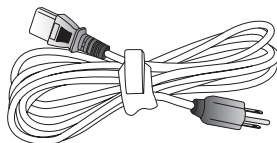
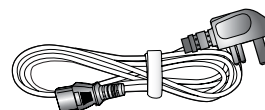
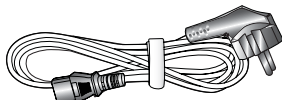
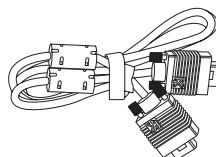
Características do produto

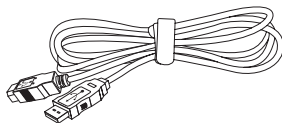
O sistema de projeção super close SCP715/SCP717 da 3M é um projetor DLP® de 0,7 polegada de chip único XGA e sistema de projeção super close SCP740 da 3M é um projetor DLP® de 0,65 polegada de chip único WXGA. Os principais recursos são:

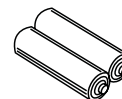
- SCP715/SCP717 - 1024 x 768 pixels endereçáveis, XGA real

  SCP740 - 1280 x800 pixels endereçáveis, WXGA real
- Tecnologia DLP® de chip único da Texas Instruments
- Compatível com NTSC/NTSC4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/ SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p)
- Várias funções automáticas: Detecção automática e salvamento automático dos ajustes do usuário
- Controle remoto de IV totalmente funciona com função de mouse
- Menu na tela em vários idiomas, de fácil utilização
- Correção digital avançada de distorção trapezoidal, e redimensionamento de imagem em tela cheia de alta qualidade
- Painel de controle de fácil utilização
- Dois alto-falantes internos com amplificador de 2 watts
- Várias entradas de áudio
- Compatibilidade do computador: Compressão UXGA, SXGA+, SXGA e redimensionamento SVGA, VGA
- Compatível com Mac
- Suporte a DVI (compatível com HDCP)
- Suporte a função de rede (LAN/RS-232)

Visão geral da embalagem

Este projetor vem com todos os itens mostrados abaixo. Certifique-se de que o produto esteja completo. Entre em contato com o revendedor imediatamente se faltar algum item.

Projetor

Cabo de alimentação de CA EUA

Cabo de alimentação de CA RU

Cabo de alimentação de CA EUR

Cabo VGA

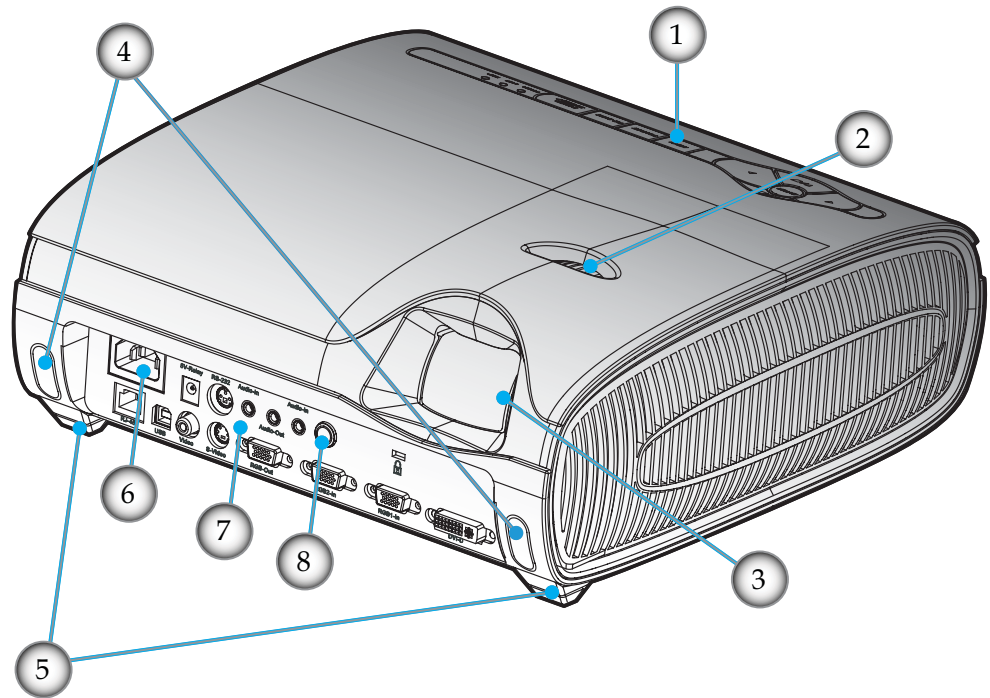
Cabo de áudio de 3,5 mm

Cabo USB

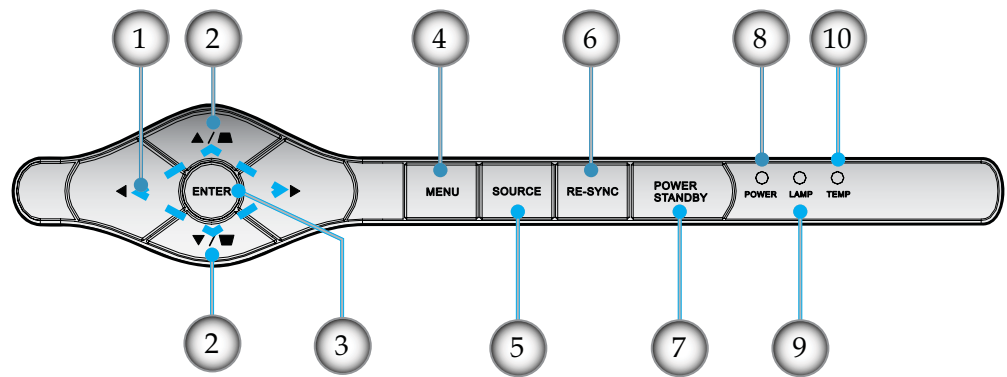
Controle remoto sem fio

Duas pilhas AA

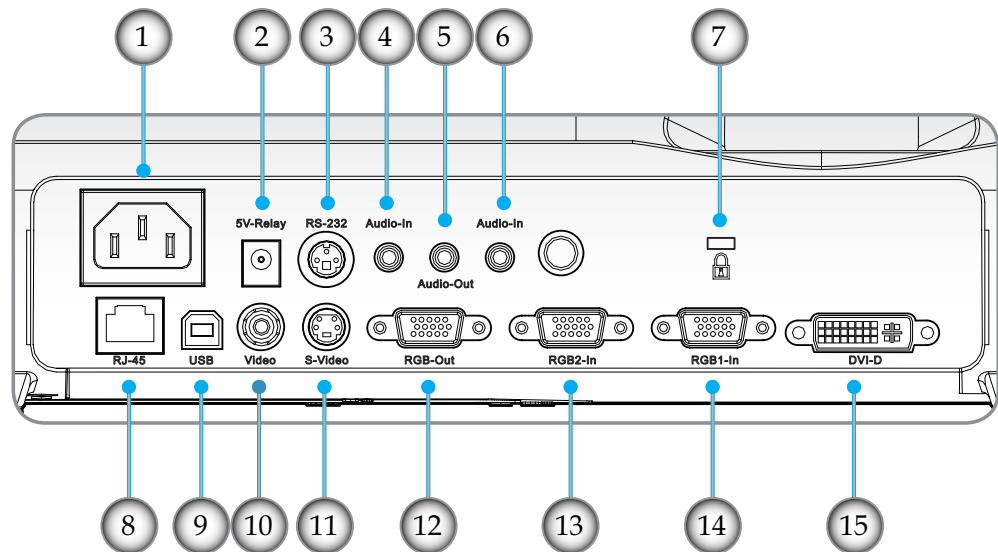
Documentos:

- ☑ Guia do operador
- ☑ Folheto de início rápido
- ☑ Guia de segurança do produto
- ☑ Cartão WEEE

Visão geral do produto

Unidade principal

1. Painel de controle
2. Anel de foco
3. Lente de projeção
4. Botão de elevação
5. Pé de elevação
6. Soquete de alimentação
7. Portas de conexão
8. Receptores de infravermelho

Painel de controle

1. Teclas de seleção de quatro direções
2. Correção de distorção trapezoidal +/-
3. Enter
4. MENU (ligar/desligar)
5. Source Select(seleção de origem)
6. Re-Sync
7. Power/Standby
8. POWER (LED indicador de funcionamento/espera)
9. LAMP (LED indicador da lâmpada)
10. TEMP (LED indicador de temperatura)

Portas de conexão

1. Soquete de alimentação
2. Conector do relé 5V (saída: 5 V CC, 2 A ⊕—●—⊖)
3. Conector RS-232
4. Conector de entrada de áudio (para S-Video ou composto)
5. Conector de saída de áudio
6. Conector de entrada de áudio (para DVI-D ou RGB1-In ou RGB2-In)
7. Porta para trava Kensington™
8. Conector de rede RJ-45
9. Conector USB (conecte ao PC para função de mouse remoto)
10. Conector de entrada de vídeo composto
11. Conector de entrada S-Video
12. Conector de saída de interligação de monitor
13. Conector RGB2-In (entrada de sinal analógico de PC/HD/vídeo componente)
14. Conector VGA1-In SCART (entrada de sinal analógico de PC/RGB SCART/HD/vídeo componente)
15. Conector de entrada DVI-D (entrada de sinal digital de PC/HDTV/HDCP)

Controle remoto com função de mouse

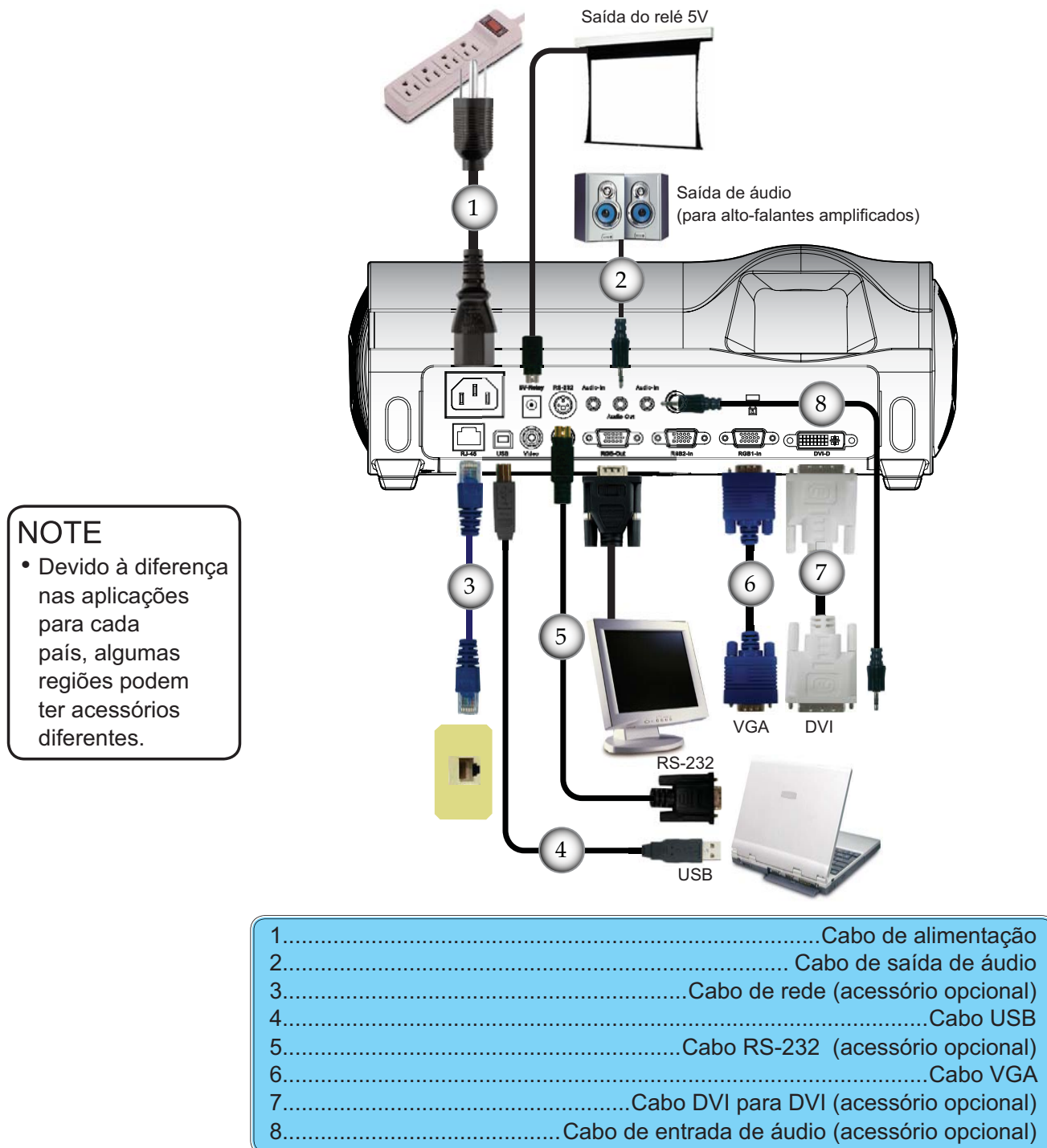
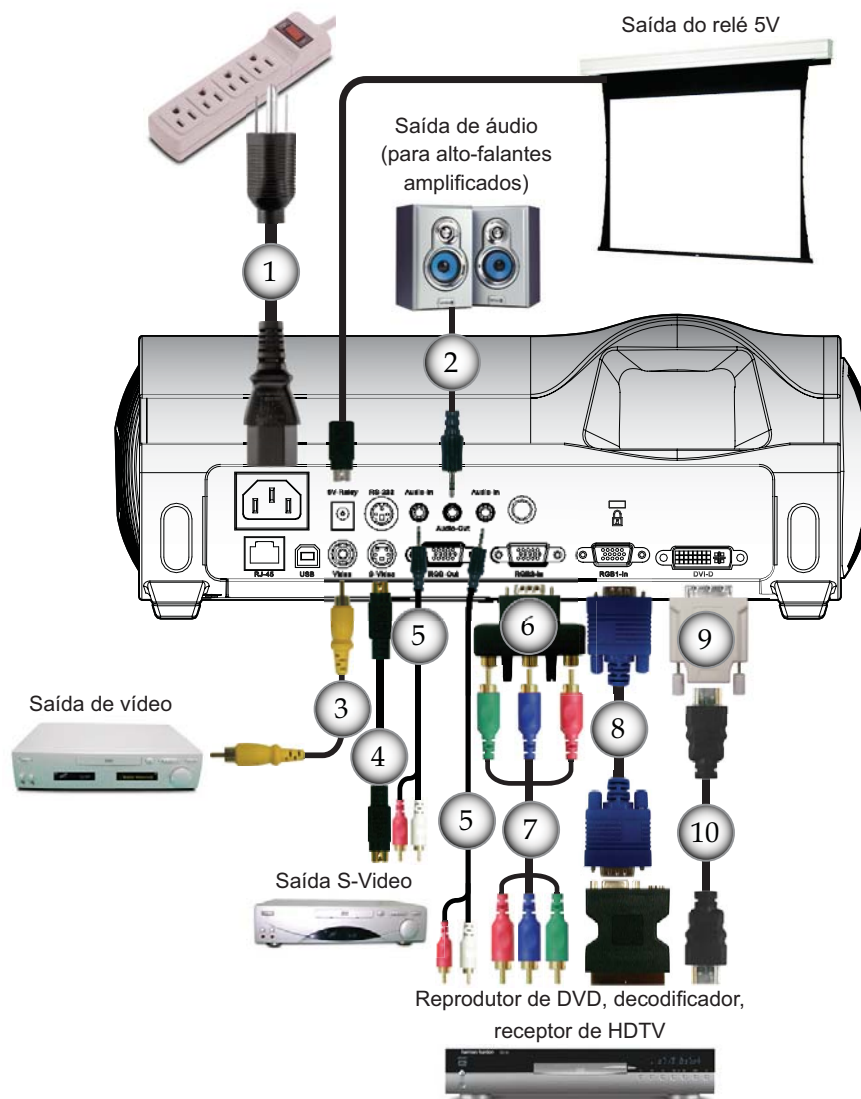
1. Liga/desliga
2. Sem som
3. Temporizador
4. Display Format
5. Mouse
6. Clique com o botão direito do mouse
7. Página anterior
8. Página seguinte
9. Teclas de seleção de quatro direções
10. Re-Sync
11. Enter
12. S-VIDEO (origem S-Video)
13. VIDEO (origem de vídeo composto)
14. origem DVI
15. Procura fonte
16. Em Branco
17. Freeze
18. Exibição
19. Clique com o botão esquerdo do mouse
20. ZOOM +
21. ZOOM -
22. Clear
23. Menu
24. origem VGA1
25. origem VGA2
26. Botões numéricos

Conexão do projetor

Conectar o computador/notebook

NOTE

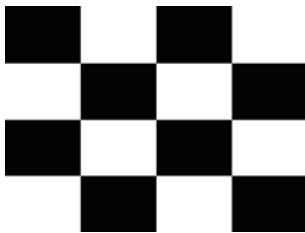
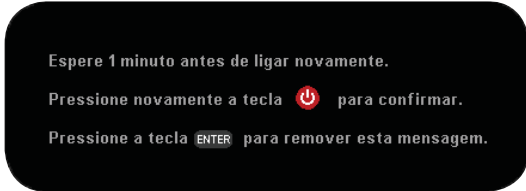
- Devido à diferença nas aplicações para cada país, algumas regiões podem ter acessórios diferentes.

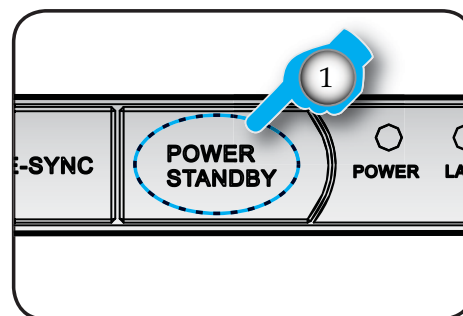
1..........Cabo de alimentação
2..........Cabo de saída de áudio
3..........Cabo de rede (acessório opcional)
4..........Cabo USB
5..........Cabo RS-232 (acessório opcional)
6..........Cabo VGA
7..........Cabo DVI para DVI (acessório opcional)
8..........Cabo de entrada de áudio (acessório opcional)

Conectar o vídeo

1..Cabo de alimentação
2.. Cabo de saída de áudio
3.. Cabo de vídeo composto (acessório opcional)
4.. Cabo S-Video (acessório opcional)
5..Cabo de entrada de áudio (acessório opcional)
6.........Adaptador componente/HDTV, VGA para 3 RCA (acessório opcional)
7........................... Cabo componente RCA para YPbPr (acessório opcional)
8...Cabo VGA
9... Adaptador HDMI para DVI (acessório opcional)
10..Cabo HDMI (acessório opcional)

Como ligar e desligar o projetor

Como ligar o projetor

Padrão de teste

1. Certifique-se de que o cabo de alimentação e o cabo de sinal estejam firmemente conectados. O LED de funcionamento acenderá em vermelho.
2. Acenda a lâmpada pressionando o botão “Power/Standby” no painel de controle. ❶ e o LED de funcionamento acenderão em azul.
3. Ligue a origem (computador, notebook, reprodutor de vídeo, etc.) O projetor deverá detectar a origem automaticamente dentro do menu “Gerenciamento”; verifique se “Origem de entrada” foi definida para “Busca automát”.

NOTE
- Ligue o projetor antes das origens de sinal.

❖ Para ter acesso ao padrão de teste interno, pressione o botão “Em branco” e, a seguir, a seta para cima.

❖ Ao conectar várias fontes ao mesmo tempo, use o botão “SOURCE” no painel de controle ou a tecla equivalente no controle remoto para alternar.

1 POWER/STANDBY

Como desligar Oprojetor

1. Pressione o botão "Power/Standby" para apagar a lâmpada do projetor; você verá uma mensagem

   na tela do projetor. Pressione o botão "Power/Standby" novamente para confirmar.
2. Os ventiladores de arrefecimento continuam a funcionar por cerca de 2 minutos e o LED de funcionamento pisca em vermelho. Quando o LED de funcionamento parar de piscar, significa que o projetor entrou no modo de espera.

   No modo de espera, basta pressionar o botão "Power/ Standby" para reiniciar o projetor.
3. Desconecte o cabo de alimentação da tomada elétrica e do projetor.
4. Seguindo um procedimento de desligamento, espere 2minutos antes de tentar reiniciar o projetor.

LED indicador

- Quando o indicador "TEMP" fica aceso em vermelho, indica que o projetor está superaquecido. O projetor será desligado automaticamente.
- Quando o indicador "LAMP" fica aceso em vermelho, indica um problema com a lâmpada. Desligue o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.
- Quando o indicador "LAMP" pisca em vermelho, indica que ventilador está com defeito. Pare de usar o projetor, desconecte o cabo de alimentação da tomada, e entre em contato com o revendedor ou centro de serviço local.

Ajuste da imagem projetada

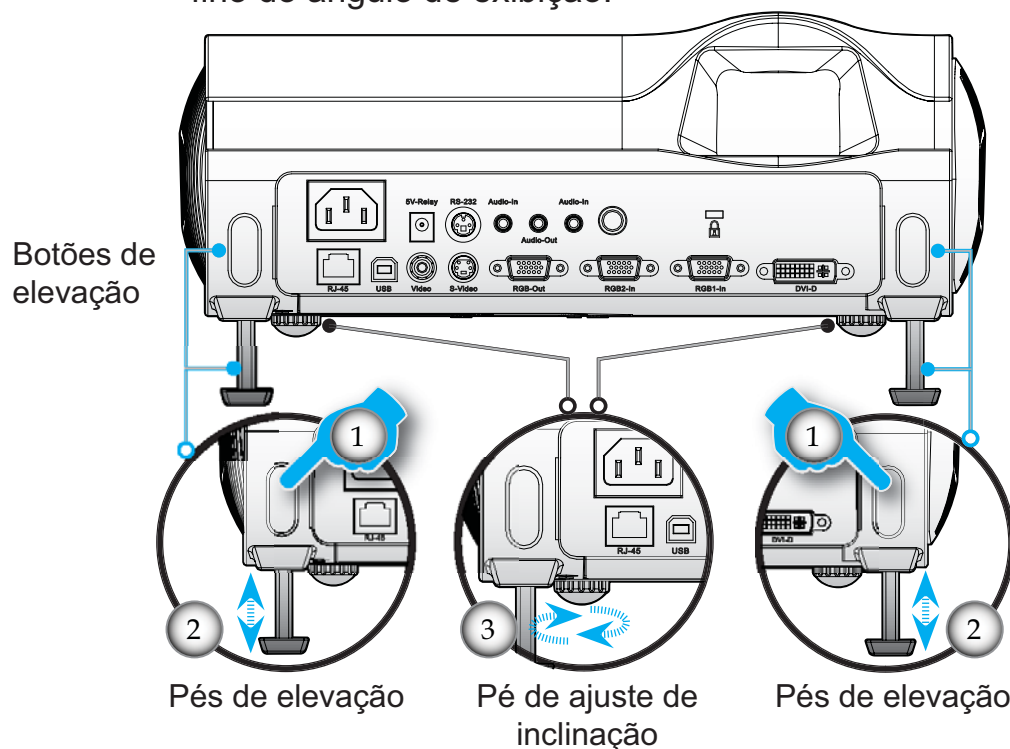
Ajuste da altura da imagem do projetor

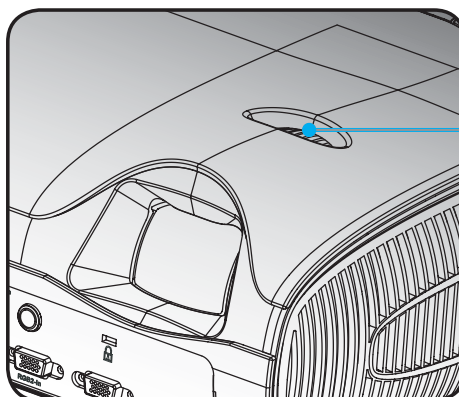
O projetor está equipado com pés de elevação para ajustar a altura da imagem.

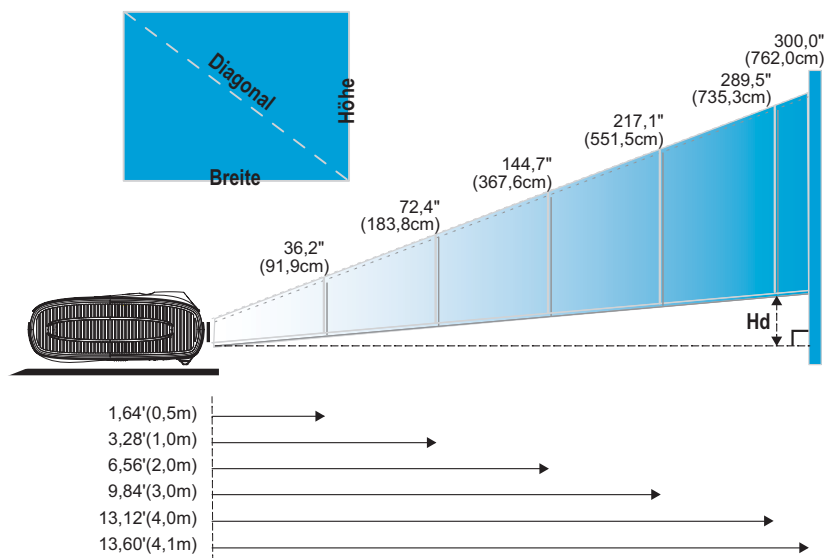
<u>Para elevar a imagem:</u>

1. Pressione os botões de elevação ❶.
2. Eleve a imagem até a altura desejada e, a seguir ❷, solte o botão para travar os pés de elevação em posição.
3. Gire o pé de ajuste da inclinação ❸ para fazer o ajuste fino do ângulo de exibição.

<u>Para abaixar a imagem:</u>

1. Pressione os botões de elevação.
2. Abaixe a imagem e, a seguir, solte o botão para travar os pés de elevação em posição.
3. Gire o pé de ajuste da inclinação ❸ para fazer o ajuste fino do ângulo de exibição.

Ajuste do foco do projetor

Para focalizar a imagem, gire o anel de foco até que a imagem esteja nítida.

Sistemas de projeção super close 3M SCP715/ SCP717 Ajuste do tamanho da imagem de projeção

O projetor pode focalizar a uma distância de 1,64 a 13,60 pés (0,5 a 4,1 metros).

Tela (diagonal)	36,2" (91,9cm)	72,4" (183,8cm)	144,7" (367,6cm)	217,1" (551,5cm)	289,5" (735,3cm)	300,0" (762,0cm)
Tamanho da Tela (LxA)	28,95"x 21,71" 73,5 x 55,2cm	57,90"x 43,42" 147,1 x 110,3cm	115,79"x 86,84" 294,1 x 220,6cm	173,69"x 130,27" 441,2 x 330,9cm	231,59"x 173,69" 588,2 x 441,2cm	240,00"x 180,00" 609,6 x 457,2cm
Hd	2,17" (5,5cm)	4,34" (11,0cm)	8,68" (22,1cm)	13,03" (33,1cm)	17,37" (44,1cm)	18,00" (45,7cm)
Distância	1,64' (0,5m)	3,28' (1,0m)	6,56' (2,0m)	9,84' (3,0m)	13,12' (4,0m)	13,60' (4,1m)

❖ Este gráfico serve apenas de referência ao usuário.

Sistemas de projeção super close 3M SCP740
Ajuste do tamanho da imagem de projeção

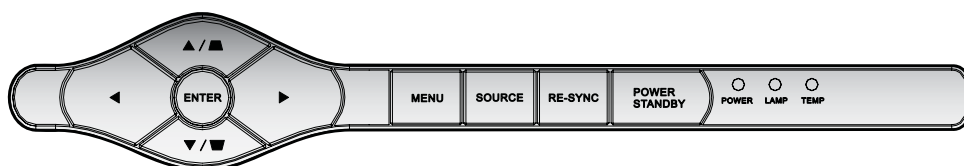
O projetor pode focalizar a uma distância de 1,64 a 16,40 pés (0,5 a 5,0 metros).

Tela (diagonal)	33,7" (85,5cm)	67,3" (170,9cm)	134,6" (341,8cm)	201,9" (512,7cm)	269,1" (683,6cm)	336,4" (854,5cm)
Tamanho da Tela (LxA)	28,54"x 17,84" 72,5 x 45,3cm	57,05"x 35,65" 144,9 x 90,6cm	114,10"x 71,31" 289,8 x 181,1cm	171,15"x 106,97" 434,7 x 271,7cm	228,20"x 142,62" 579,6 x 362,3cm	285,25"x 178,28" 724,5 x 452,8cm
Hd	8,21" (20,8cm)	16,40" (41,7cm)	32,80" (83,3cm)	49,21" (125,0cm)	65,61" (166,6cm)	82,01" (208,3cm)
Distância	1,64' (0,5m)	3,28' (1,0m)	6,56' (2,0m)	9,84' (3,0m)	13,12' (4,0m)	16,40' (5,0m)

❖ Este gráfico serve apenas de referência ao usuário.

Painel de controle e controle remoto

Há duas maneiras de controlar as funções: controle remoto e painel de controle.

Uso do painel de controle

POWER/ STANDBY	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 15-16.
RE-SYNC	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.
SOURCE	Pressione “SOURCE” para selecionar um sinal de entrada.
MENU	Liga ou desliga o menu.
Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲▼◀▶ para navegar através dos menus.
ENTER	Confirme a seleção do item.
⏥ /⏢ KEYSTONE	Ajusta a distorção da imagem provocada pela inclinação do projetor (±16 graus).

Uso do controle remoto

Liga/ desliga	Consulte a seção “Como ligar e desligar o projetor” nas páginas 15-16.
Sem som	Desliga temporariamente o áudio. Pressione novamente este botão para desbloquear.
Em Branco	Desliga temporariamente o vídeo. Pressione novamente este botão para desbloquear.
Temporizador	Inicia a função de “Temporiz. apresent.”. Pressione novamente este botão para fechar. (consulte a página 29)
FREEZE	Pressione “FREEZE” para pausar a imagem na tela. Pressione novamente este botão para desbloquear.
Formato de exibição	Exibe a seção “Formato da imagem” do menu de exibição na tela para selecionar a proporção desejada.
Modo de exibição	Selecione o modo de exibição PC, Foto, Vídeo, Cinema, sRGB e Usuário.
Controle do mouse	Use este botão para movimentar o mouse na página.
Clique com o botão direito do mouse	Clique com o botão direito do mouse.
Clique com o botão esquer-do do mouse	Clique com o botão esquerdo do mouse.
Pg ▲ Página anterior	Use este botão para ir à página anterior.
Pg ▼ Página seguinte	Use este botão para ir à página seguinte.
ZOOM +	Mais zoom para ampliar a imagem.
ZOOM -	Reduz a imagem.
Teclas de seleção de quatro direções	Use ▲▼◀▶ para navegar através dos menus.
RE-SYNC	Sincroniza automaticamente o projetor para a origem de entrada.

MENU	Exibe ou oculta os menus de exibição em tela do projetor.
CLEAR	Limpa a seleção.
ENTER	Confirme a seleção do item.
Procura fonte	Selecione a detecção automáticade todos os conectores ou bloqueie a porta do conector atual.
Vídeo	Escolha a origem de vídeo composto.
S-VIDEO	Escolha a origem S-Video.
VGA1	Escolha a origem RGB1-In ou SCART.
VGA2	Escolha a origem RGB2-In.
DVI	Escolha a origem DVI-D.

Menus de exibição em tela

O projetor tem menus exibição em tela (OSD) em vários idiomas que permitem ajustar a imagem e alterar uma variedade de configurações. O projetor detectará a origem automaticamente.

Como operar

1. Para abrir o menu OSD, pressione o botão “MENU” no controle remoto ou painel de controle.
2. Quando o OSD for exibido, pressione as teclas ◀▶ para selecionar um item no menu principal. Ao fazer uma seleção numa página em particular, pressione a tecla ▼ para entrar no submenu.
3. Pressione a tecla▲ ▼ para selecionar o item desejado e ajuste as configurações através da tecla ◀▶ .
4. Selecione o próximo item a ser ajustado no submenu e ajuste conforme descrito acima.
5. Pressione “MENU” para confirmar; a tela retornará ao menu principal.
6. Para sair, pressione “MENU” novamente. O menu OSD será fechado e o projetor salvará automaticamente as novas configurações.

Árvore de menus-1/2

- **Informações**
  - Centro de serviços
  - Origem
  - Formato
  - Taxa de quadros
  - Modo de exibição
  - Formato de exibição
  - Horas de exibição
  - Horas da lâmpada
  - DMD
  - Temperatura interna
- **Gerenciamento**
  - Idioma — English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ Português/ 中文 (简体)/ 中文 (繁體)/ 日本語/ 한국어
  - Distorção trapezoidal
  - Modo Eco — Lig./Desl.
  - Altitude elevada — Lig./Desl.
  - Origem de entrada — Busca automát./ DVI/ VGA1/Component1/ VGA2/Component2/ S-Video/ Vídeo
  - Informações — Lig./Desl.
  - Bloqueio do teclado — Lig./Desl.
  - Redefinir — Sim/Cancelar
  - Redefin. contador lâmpada — Sim/Cancelar
  - Deslig. automático
  - Temporiz. apresent.
  - Montagem — Lig./Desl.
  - Traseira — Lig./Desl.
  - Volume
  - Logotipo — 3M/Usuário
  - Captura de logotipo — Sim/Cancelar
  - RS232 Command — RS232/RJ45
  - Id. do projetor
  - Ligação de sinal — Lig./Desl.
  - Ligação direta — Lig./Desl.
  - Espera de economia — 3.7W/5.3W

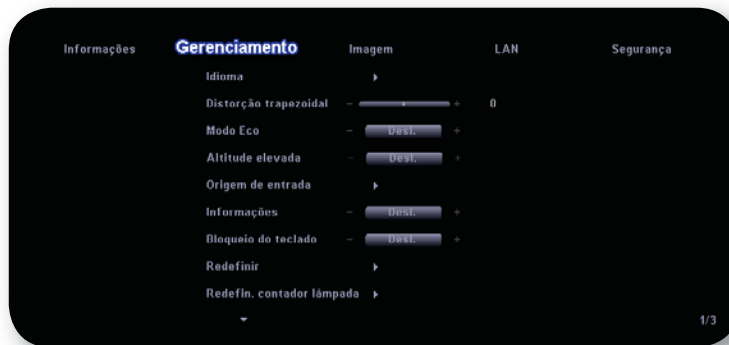
Árvore de menus-2/2

Informações

Informações

Para exibir as informações do projetor na tela.

- Centro de serviços: Para exibir o local dos centros de serviços mundiais da 3M.

- Origem: Para exibir as informações da origem de entrada.
- Formato: Para exibir a resolução da imagem de projeção.
- Taxa de quadros: Para exibir a taxa de quadros da imagem de projeção.
- Modo de exibição: Para exibir o apresentação da imagem.
- Formato de exibição: Para exibir a proporção da imagem de projeção.
- Horas de exibição: Para exibir o tempo de projeção.
- Horas da lâmpada: Para exibir o tempo de funcionamento acumulativo da lâmpada.
- DMD: Para exibir a resolução nativa DMD.
- Roda de cor: Para exibir os segmentos da roda de cor.
- Temperatura interna: Para exibir a temperatura interna do projetos.

Gerenciamento-1/3

Idioma

Escolha o menu OSD de vários idiomas. Use a tecla ▲ ou ▼ para selecionar o idioma desejado.

Pressione "ENTER" para finalizar a seleção.

Distorção trapezoidal

Prima o botão◀ ou ▶ para ajustar a distorção vertical da imagem e para tornar a imagem mais quadrada.

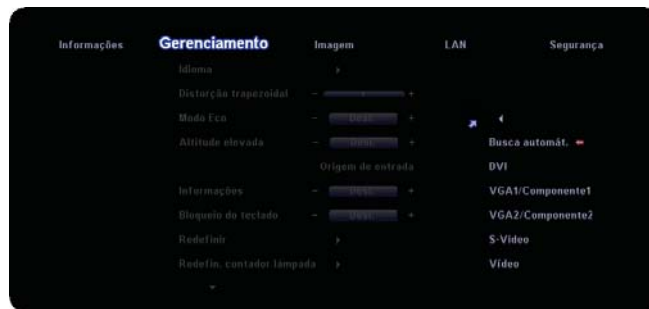
Modo Eco

Escolha “Lig.” para usar menos brilho da lâmpada do projetor, e ainda fará a lâmpada durar mais.

Altitude elevada

Escolha “Lig.” para ativar o modo de atitude elevada. Aciona os ventiladores a velocidade máxima continuamente para permitir um arrefecimento adequado do projetor em atitude elevada.

Origem de entrada

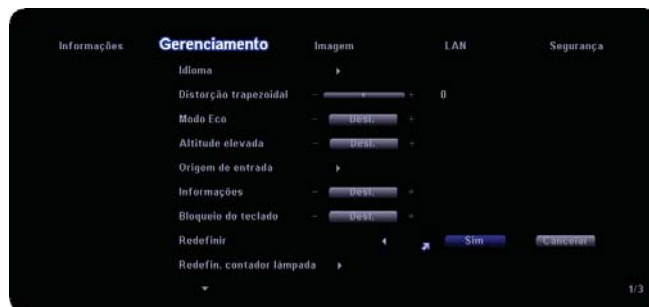
Permite selecionar as origens de entrada. Pressione ▶ no submenu e use ▲ ou ▼ para selecionar. Pressione “ENTER” para finalizar a seleção. O projetor não buscará as entradas que estão desselecionadas.

Informações

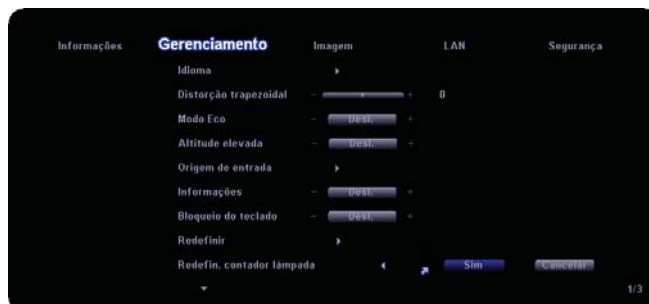
- Lig.: Escolha “Lig.” para exibir as informações de origem na tela.
- Desl.: Escolha “Desl.” para ocultar as informações de origem na tela.

Bloqueio do teclado

Quando a função de bloqueio do teclado está ativada, o painel será bloqueado, mas o projetor ainda funcionará a partir do controle remoto. Para desativar esta função, use o controle remoto ou pressione por sete segundos a tecla “Enter” no painel de controle.

Redefinir

Escolha “Sim” para retornar os ajustes e as configurações para os valores padrão de fábrica.

Redefin. contador lâmpada

Escolha “Sim” para redefinir o contador de horas da vida da lâmpada depois da sua troca.

Gerenciamento-2/3

Deslig. automático

Ajusta o intervalo do temporizador de contagem regressiva. O temporizador de contagem regressiva será iniciado quando nenhum sinal estiver sendo enviado para o projetor. A seguir, o projetor será desligado automaticamente quando a contagem regressiva terminar. (em minutos)

Temporiz. apresent.

Ajusta o temporizador de contagem regressiva para apresentação (em minutos). Depois de ajustar o temporizador, pressione o botão “Timer” no controle remoto para iniciar a função.

No último minuto, o temporizador ficará vermelho. Depois que o temporizador terminar, pressione o botão “Timer” no controle remoto novamente para fechar a imagem.

Montagem

- Lig.: Ao escolher “Lig.”, o projetor inverte a imagem verticalmente para uma projeção a partir no teto.
- Desl.: A configuração padrão de fábrica.

Traseira

- Lig.: Ao escolher “Lig.”, o projetor inverte a imagem para que seja possível projetar atrás de uma tela translúcida.
- Desl.: A configuração padrão de fábrica.

Volume

- Pressione o botão ◀ para reduzir o volume.
- Pressione o botão ▶ para reduzir o volume.

Logotipo

Use esta função para selecionar a tela de abertura desejada. Se você alterar a configuração, ao sair do menu OSD, o novo valor terá efeito na próxima abertura.

- 3M: A tela de abertura padrão do projetor 3M.
- Usuário: Usa a imagem gravada da função "Captura de logotipo".

Captura de logotipo

Pressione "Sim" para capturar imediatamente a imagem que está na tela de exibição.

Gerenciamento-3/3

RS232 Command

- RS232: Permite o controle RS-232 de um projetor individual.
- RJ45: Permite usar a LAN através de um navegador web (Internet Explorer) para controlar o projetor. (Configuração padrão)

Id. do projetor

A definição de ID pode ser configurada pelo menu (intervalo de 01 a 99), e permite ao usuário controlar um projetor individual por RS-232. Consulte a página 49 para a lista completa de comandos RS-232.

> NOTE
> - Quando “Ligação de sinal” está habilitada, o modo de espera econômico será configurado automaticamente como 5,3 W.

Ligação de sinal

- Lig.: O projetor será ligado automaticamente ao conectar qualquer origem de sinal ao projetor no modo de espera.
- Desl.: Liga o projetor no modo normal.

Ligação direta

Escolha “Lig.” para ativar o modo de ligação direta. O projetor desligará automaticamente quando a alimentação CA for estabelecida, sem pressionar a tela “Power/Standby” no painel de controle, ou a tecla “Power” no controle remoto.

> NOTE
> - Quando o modo de “Espera de economia” está habilitado (3,7 W), a função Ligação com sinal é desabilitada.

Espera de economia

- 3,7W: Economiza ainda mais energia.
- 5,3W: Retorna ao modo de espera normal.

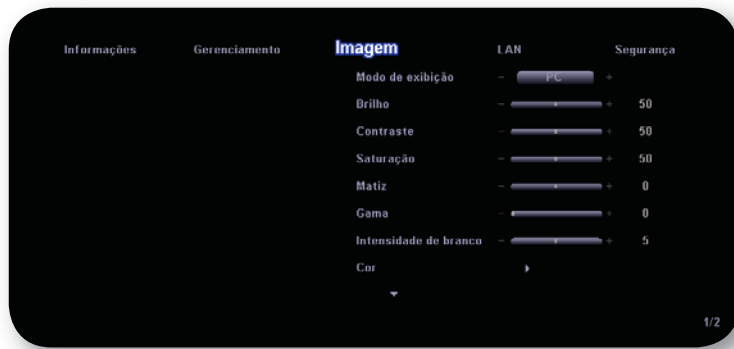



Imagem-1/2

Modo de exibição

Há diversas predefinições de fábrica otimizadas para vários tipos de imagens.

- PC: Para computador ou notebook. (imagem mais brilhante)
- Foto: Para uma cor ótima em alto brilho.
- Vídeo: Para reproduzir vídeo num ambiente claro.
- sRGB: Para cor de PC padrão. (melhor reprodução de cores)
- Usuário: Memoriza as configurações do usuário.

Brilho

Ajusta o brilho da imagem

- Pressione ◀ para escurecer a imagem.
- Pressione ▶ para clarear a imagem.

Contraste

O contraste controla o grau de diferença entre as partes mais claras e mais escuras da imagem. O ajuste do contraste altera a quantidade de preto e branco na imagem.

- Pressione ◀ para diminuir o contraste.
- Pressione ▶ para aumentar o contraste.

NOTE
- A função “Saturacão” só é suportada sob modo Vídeo.

Saturação

Ajusta a imagem do vídeo de preto e branco até cores totalmente saturadas.

- Pressione ◀ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.
- Pressione ▶ para diminuir a quantidade de saturação na imagem.

Matiz

Ajuste do balanço das cores vermelho e verde.

- Pressione ◀ para diminuir a quantidade de verde na imagem.
- Pressione ▶ para diminuir a quantidade de vermelho na imagem.

Gama

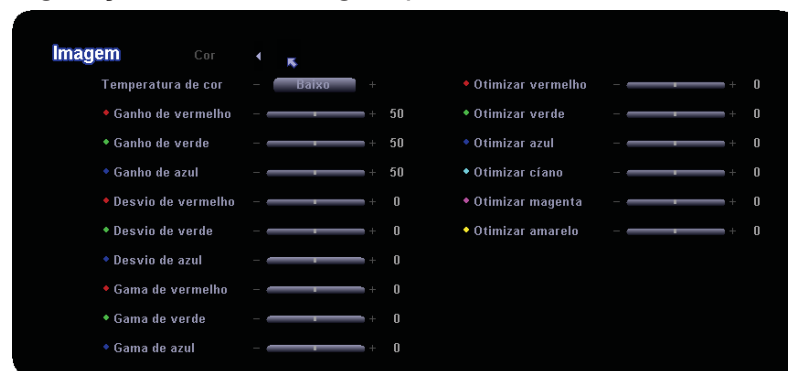
Esta unidade oferece 4 curvas de gama predefinidas. Depois de completar a configuração inicial e o ajuste fino, utilize os passos do ajuste de gama para otimizar a saída de imagem.

Intensidade de branco

Use o controle de pico de branco para definir o nível de pico de branco do chip DMD. 0 significa pico mínimo; 10 significa pico máximo. Se preferir uma imagem mais brilhante, ajuste no sentido do valor máximo. Para uma imagem suave e mais natural, ajuste no sentido do valor mínimo.

Cor

- Temperatura de cor: Ajusta a temperatura da cor. A uma temperatura mais alta, a tela apresenta uma cor mais fria; a uma temperatura mais baixa, a tela apresenta uma cor mais quente.

  Ao ajustar o item de configuração de cor, a temperatura da cor será definida como “Usuário” automaticamente. Esta configuração “Usuário” é igual para todos os modos de exibição.

- Ganho de vermelho/ Ganho de verde/ Ganho de azul: Ajusta o contraste das cores individuais.
- Desvio de vermelho/ Desvio de verde/ Desvio de azul: Ajusta o brilho das cores individuais.

- Gama de vermelho/ Gama de verde/ Gama de azul: Ajusta ascurvas de gama das cores individuais.
- Otimizar vermelho/ Otimizar verde/ Otimizar azul/ Otimizar cíano/ Otimizar magenta/ Otimizar amarelo: Ajusta a saturação avançada das cores individuais.

  Por exemplo:

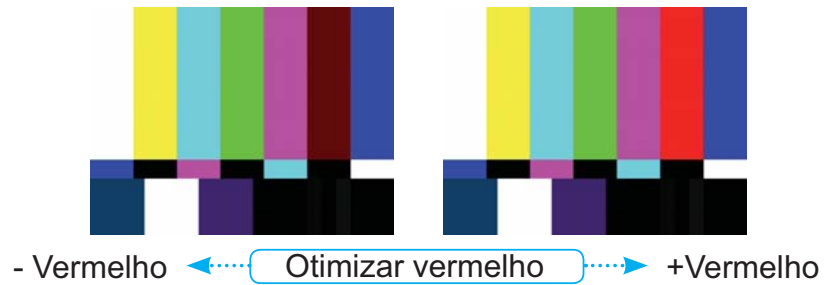



Imagem-2/2

Formato de exibição

Use esta função para escolher a proporção desejada.

- Automático : Mantém o tamanho original das imagens e maximiza a imagem para que esta se ajuste ao número de pixels tanto na horizontal como na vertical.
- 4:3 : A origem de entrada será redimensionada para que se ajuste à tela de projeção.
- 16:9 : A origem de entrada será redimensionada para que se ajuste à tela de projeção.
- Cheio: Redimensiona a imagem para ajustar à tela cheia pela largura (1280 pixels) e altura (800 pixels).
- Janela: Quando uma imagem 4:3 é maior que uma tela 16:9, selecione o modo “Janela” para encaixar a imagem na tela sem alterar a distância de projeção.
- Letterbox (LBX): Este formato é para origem letterbox, não-16:9, e para usuários que usam lente externa 16:9 para exibir a proporção 2,35:1 usando a resolução máxima.

Desloc. vertical (16:9)

Ajusta a posição da imagem para cima ou para baixo, ao selecionar a proporção de 16:9.

- Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

Zoom

- Pressione ◀ para reduzir o tamanho de uma imagem.
- Pressione ▶ para ampliar uma imagem na tela de projeção.

NOTE
- As funções “Freqüência”, “Fase”, “Pos. horizontal” e “Pos. vertical” são suportadas apenas no modo de computador.

Nitidez

Ajuste da nitidez da imagem.

- Pressione ◀ para diminuir a nitidez.
- Pressione ▶ para aumentar a nitidez.

Freqüência

“Freqüência” altera a freqüência dos dados de vídeo para que coincida com a freqüência da placa gráfica do computador. Se você vir uma barra vertical piscando, use esta função para fazer o ajuste.

Fase

Altere a freqüência dos dados de vídeo para que coincida com a freqüência da placa gráfica do computador. Se você vir uma barra vertical piscando, use esta função para fazer o ajuste.

Pos. horizontal (Posição horizontal)

- Pressione ◀ para mover a imagem para a esquerda.
- Pressione ▶ para mover a imagem para a direita.

Pos. vertical (Posição vertical)

- Pressione ◀ para mover a imagem para baixo.
- Pressione ▶ para mover a imagem para cima.

LAN

DHCP

- Lig.: Atribui automaticamente um endereço IP ao projetor a partir do servidor DHCP.
- Desl.: Atribui um endereço IP manualmente.

Endereço IP

Selecione um endereço IP.

Máscara de sub-rede

Selecione o número da máscara de sub-rede.

Gateway

Selecione o gateway padrão da rede conectada ao projetor.

DNS

Selecione o número de DNS.

Aplicar

Pressione “Sim” para finalizar a seleção.

Status

Para exibir as informações da rede.

Como usar o navegador web para controlar o projetor

1. Informe um novo endereço IP, uma máscara de sub-rede, um gateway e um DNS na caixa de diálogo.

2. A seguir, aplique os valores e pressione o botão “ENTER” para concluir o processo de configuração.
3. Abra o navegador web e digite a partir da tela LAN do OSD; aparecerá a página web abaixo:

4. Abra o “Control Panel” (Painel de controle) para controlar o projetor.

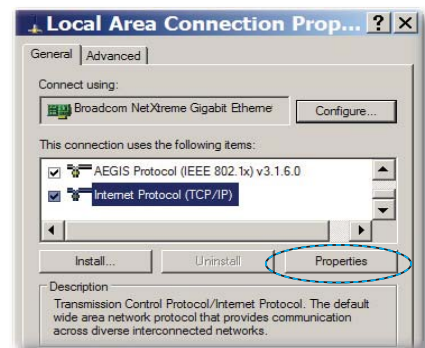
NOTE
- Ao usar o endereço IP do projetor, não será possível se conectar ao servidor de serviço.

Por exemplo:
Use o navegador web Microsoft Internet Explorer (IE) para controlar o projetor, o endereço IP é http://10.0.50.100.

Passo 1: Encontre um endereço IP (10.0.50.100) da função LAN do projetor.

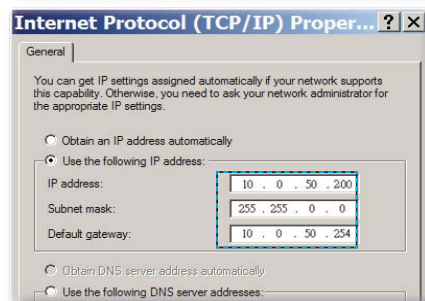
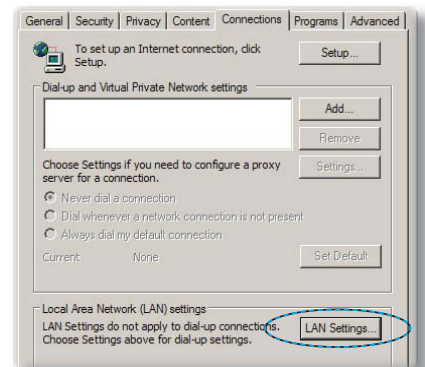
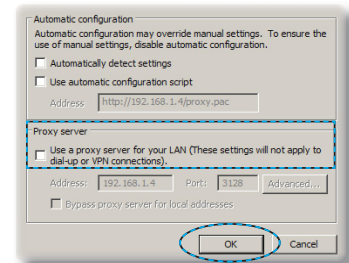
Passo 2: Selecione Aplicar e pressione o botão “Enter” para ativar a função ou pressione a tecla “menu” para sair.

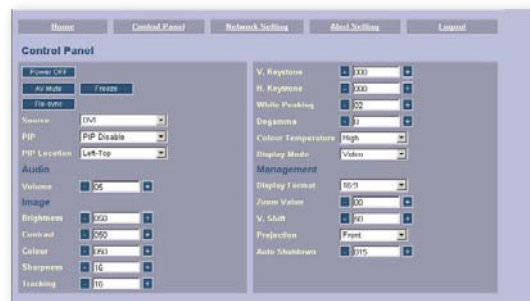
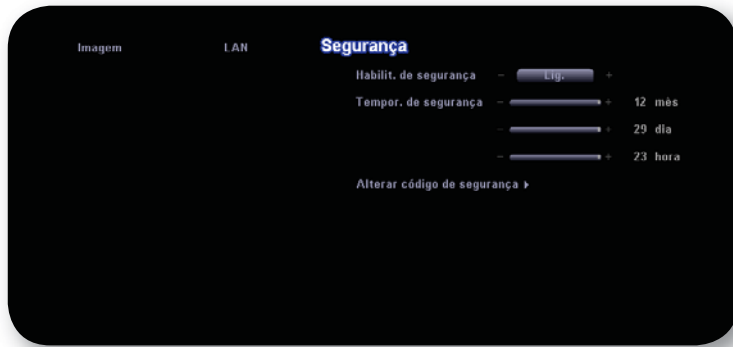
Passo 3: Para abrir as Conexões de rede, clique em Iniciar, Painel de controle, Conexões de rede e de Internet e, a seguir, Conexões de rede. Clique na conexão que você deseja configurar e, a seguir, sob Tarefas de rede , clique em Alterar as configurações desta conexão.

Passo 4: Na guia Geral, sob Esta conexão usa estes itens, clique em Protocolo de Internet (TCP/IP) e, a seguir clique em “Propriedades”

Passo 5: Clique em Usar o seguinte endereço IP: e digite o valor abaixo:

1) Endereço IP: 10.0.50.XXX

2) Máscara de sub-rede: 255.255.0.0

3) Gateway padrão: 10.0.50.254

Passo 6: Para abrir Opções de Internet, clique no navegador web IE, Opções de Internet, guia Conexões e “LAN Settings...(Configurações da LAN...)”

Passo 7: Aparecerá a caixa de diálogo Configurações da rede local (LAN); na área Servidor proxy, desmarque a caixa de verificação Usar um servidor proxy para a rede local e, a seguir, clique duas vezes no botão “OK”.

Passo 8: Abra o IE e digite o endereço IP 10.0.50.100 no URL e, a seguir, pressione a tecla “Enter”. Aparecerá a página web abaixo:

Passo 9: Abra o “Control Panel” (Painel de controle) para controlar o projetor.

Segurança

Habilit. de segurança

- Lig.: Escolha "Lig." para ativar a verificação de segurança ao ligar o projetor.
- Desl.: Escolha "Desl." para poder ligar o projetor sem a verificação de senha.

Tempor. de segurança

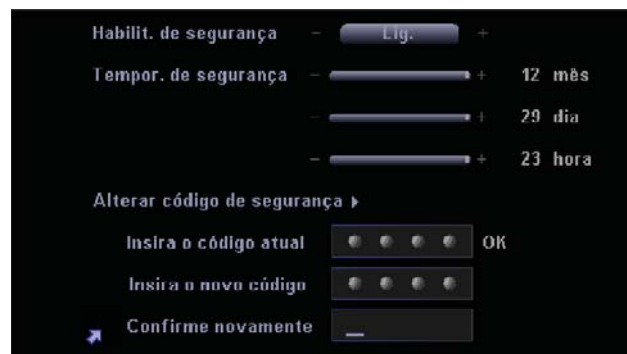
A função pode ser selecionada a hora (mês/dia/hora) para definir o número de horas por que o projetor pode ser usado. Quando esse tempo se esgotar, será preciso inserir a senha novamente. (Use os botões numéricos no controle remoto. Para alterar a senha, siga o código de segurança de alteração de senha.)

Alterar código de segurança

■ Primeira vez:

1. Pressione ▶ para definir a senha.

2. A senha padrão, de quatro dígitos, é "0000". (primeira vez)

3. Use os botões numéricos no controle remoto para selecionar a senha e, a seguir, pressione "Enter" para confirmar a seleção.

- Mudar Senha:
  1. Pressione “ENTER” para inserir a senha antiga.
  2. Use o botão numérico para inserir a senha atual e, a seguir, pressione “Enter” para confirmar.
  3. Insira a nova senha (de quatro dígitos) usando os botões numéricos no controle remoto e, a seguir, pressione “ENTER” para confirmar.
  4. Insira a nova senha novamente e pressione “Enter” para confi rmar.

Solução de problemas

Se tiver problemas com o projetor, consulte as seguintes informações. Se o problema persistir, entre em contacto com revendedor ou a assistência técnica local.

Problema: Nenhuma imagem aparece na tela

- Certifique-se de que todos os cabos e conexões de alimentação estejam correta e firmemente conectados, como descrito na seção “Instalação”.
- Certifique-se de que os pinos dos conectores não estejam tortos ou quebrados.
- Verifique se a lâmpada de projeção foi instalada corretamente. Consulte a seção “Troca da lâmpada”.
- Certifique-se de ter removido a tampa da lente, e que o projetor esteja ligado.
- Certifique-se de que a função “Em branco” esteja desligada.

Problema: A borda esquerda ou direita da imagem está faltando, ou a imagem está instável ou ruidosa.

- Pressione “RE-SYNC” no controle remoto ou no painel de controle.
- Se estiver usando um PC:

  Para Windows 3.x:

  1. No Gerenciador de programas do Windows, clique duas vezes em “Configuração do Windows” no grupo Principal.
  2. Verifique se a configuração de resolução de exibição é de até 1600 x 1200.

  Para Windows 95, 98, 2000, XP:

  1. A partir do ícone “Meu computador”, abra a pasta “Painel de controle”, e clique duas vezes no ícone “Vídeo”.
  2. Selecione a guia “Configurações”.
  3. Clique no botão “Propriedades avançadas”.

  Se o projetor não estiver exibindo a imagem inteira, também será necessário alterar o monitor que estiver usando. Consulte os seguintes passos.

  4. Verifique se a configuração de resolução é de até 1600 x 1200.

5. Selecione o botão “Alterar” abaixo da guia “Monitor”.
6. Clique em “Mostrar todos os dispositivos”. A seguir, selecione “Tipos de monitores padrão” sob a caixa SP; escolha a resolução desejada sob a caixa “Modelos”.

- Se estiver usando um notebook:

1. Primeiro, siga os passos acima para ajustar a resolução do computador.
2. Pressione a combinação de teclas para alternar as configurações de saída, por exemplo: [Fn]+[F3]

HP & Compaq	⇨	[Fn]+[F4]	IBM	⇨	[Fn]+[F7]
Dell	⇨	[Fn]+[F8]	NEC	⇨	[Fn]+[F3]
Gateway	⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba	⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferências do sistema⇨Exibição⇨Disposição⇨Exibição em espelho

- Se tiver dificuldade em alterar as resoluções ou se o monitor travar, reinicie todos os equipamentos inclusive o projetor.

Problema: A tela do notebook ou PowerBook não mostra uma apresentação

- Se estiver usando um PC:

  Alguns PCs notebook podem desativar suas próprias telas quando um segundo dispositivo de exibição estiver em uso. Cada um tem uma maneira diferente de ser reativado. Consulte a documentação do computador para as informações detalhadas.

Problema: A imagem está instável ou trêmula

- Use a função “Fase” para corrigi-la. (consulte a página 36)
- Altere a confi guração de cores do computador.

Problema: A imagem tem uma barra vertical piscando

- Use a função “Freqüência” para fazer um ajuste. (consulte a página 36)
- Verifi que e reconfi gure o modo de exibição da placa gráfi ca para torná-la compatível com o produto.

Problema: A imagem está fora de foco

- Ajuste o anel de foco na lente do projetor.
- Certifique se da tela de projeção. (consulte as páginas 18 e 19)

Problema: A imagem é alongada ao exibir um DVD de 16:9

O projetor detecta automaticamente o DVD de 16:9 e ajusta a relação de aspecto digitalizando a tela cheia com a configuração padrão de 4:3.

Se a imagem ainda estiver alongada, também será preciso ajustar a proporção da seguinte maneira:

- Selecione o tipo de proporção 4:3 no reprodutor de DVD se estiver reproduzindo um DVD de 16:9.
- Se não for possível selecionar o tipo de proporção de 4:3 no reprodutor de DVD, selecione a proporção de 4:3 no menu em tela.

Problema: A imagem está invertida

- Selecione “Administração-2/3 ⇨ Montagem ou Traseira” a partir do OSD e ajuste a posição de projeção. (consulte a página 29)

Problema: A lâmpada queimou ou fez um som de estouro

- Quando a lâmpada alcançar o seu ciclo final de vida, ela queimará e poderá produzir um som de estouro. Se isso acontecer, não será possível ligar o projetor até que se troque o módulo da lâmpada. Para trocar a lâmpada, siga os procedimentos descritos na seção “Troca da lâmpada”. (consulte a página 47)

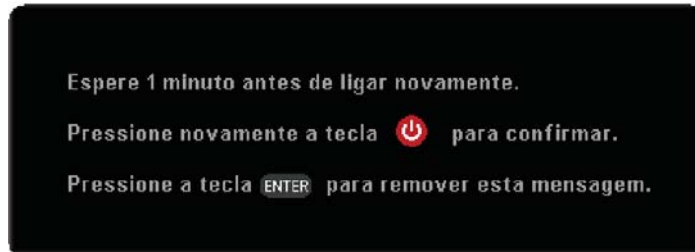
Problema: Mensagem do LED

Mensagem	LED de funcionamento		LED de tempera-tura	LED da lâmpada
	(Azul)	(Vermelho)		
Estado de espera (conecte o cabo de alimentação)	○	☼	○	○
Aviso	Piscando	○	○	○
Modo Normal	☼	○	○	○
Arrefecendo	○	Piscando	○	○
Erro (falha da lâmpada)	○	○	○	☼
Erro (falha do ventilador)	○	○	○	Piscando
Erro (superaquecimento)	○	○	☼	○

NOTE

- Acesa constantemente ⇨ ☼
  Apagada ⇨ ○

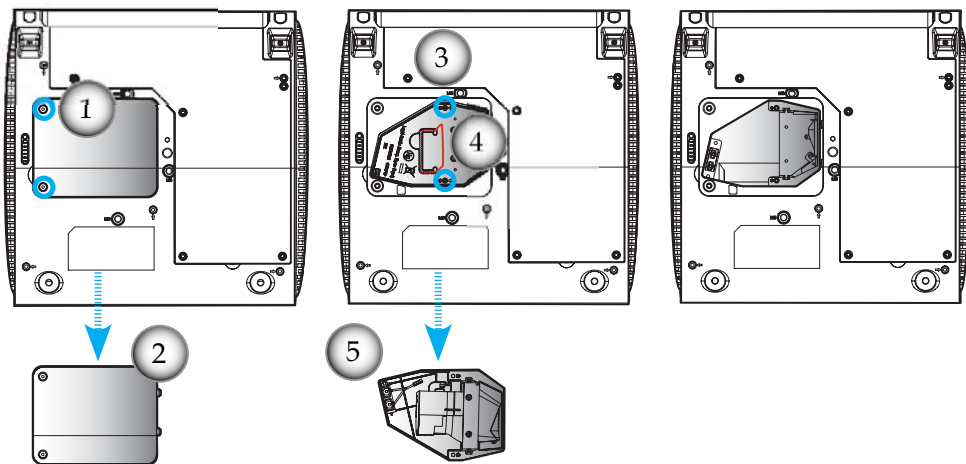
Problema: Lembretes de mensagem

- Desl.:

- Trocar a lâmpada:

Troca da lâmpada

O projetor mantém o controle do uso da lâmpada. O equipamento mostra uma mensagem de aviso:

- Aviso: O compartimento da lâmpada é quente. Espere esfriar por 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

Ao ver esta mensagem, troque a lâmpada logo que for possível. Certifique-se de que o projetor esfriou por pelo menos 30 minutos antes de trocar a lâmpada.

- Aviso: Para reduzir o risco de ferimentos pessoais, não toque na lâmpada nem a deixe cair. A lâmpada pode trincar e causar ferimentos se cair.

Procedimento de troca da lâmpada:

1. Desligue o projetor pressionando o botão “Power/Standby”.
2. Espere o projetor esfriar por pelo menos 30 minutos.
3. Desconecte o cabo de alimentação.
4. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. ❶
5. Puxe e remova a tampa.❷
6. Use uma chave de fenda para remover o parafuso da tampa. ❸
7. Puxe o suporte da lâmpada com cuidado. ❹
8. Remova o módulo da lâmpada. ❺

Para trocar o módulo da lâmpada, siga os passos anteriores na ordem inversa.

Modos de compatibilidade

Modo	Resolução	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Freqüência. vertical (Hz)	Freqüência horizontal (kHz)	Freqüência. vertical (Hz)	Freqüência horizontal (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98
* UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75

Modo	Resolução	(ANALÓGICO)		(DIGITAL)	
		Freqüência. vertical (Hz)	Freqüência horizontal (kHz)	Freqüência. vertical (Hz)	Freqüência horizontal (kHz)
MAC LC 13”	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13”	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16”	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19”	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

NOTE
- Observação: “*” imagem de computador comprimida.

Lista de funções do protocolo RS-232

Baud Rate : 9600	Data Bits: 8
Parity: None	Stop Bits: 1
Flow Control : None	UART16550 FIFO: Disable

SEND to projector

232 Code	Function		Projector Return	Description
IDooIR101	Power ON		OK<CR>	oo=01-99, projector's ID, oo=00 is for all projectors.
IDooIR100	Power OFF		OK<CR>	<CR> is a CarriageReturn code : 0x13
IDooIR001	Eco Mode On		OK<CR>	
IDooIR002	Eco Mode Off		OK<CR>	
IDooIR003	Resync.		OK<CR>	
IDooIR004	Freeze		OK<CR>	
IDooIR005	Unfreeze		OK<CR>	
IDooIR006	Source lock on		OK<CR>	
IDooIR007	Source lock off		OK<CR>	
IDooIR008	Mute On		OK<CR>	
IDooIR009	Mute Off		OK<CR>	
IDooIR010	Zoom plus		OK<CR>	
IDooIR011	Zoom minus		OK<CR>	
IDooIR012	up (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR013	down (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR014	left (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR015	right (Pan under zoom)		OK<CR>	
IDooIR016	Reset		OK<CR>	
IDooIR017	Information On		OK<CR>	
IDooIR018	Information Off		OK<CR>	
IDooIR020	Source select	DVI	OK<CR>	
IDooIR021	″	VGA1	OK<CR>	
IDooIR022	″	VGA2	OK<CR>	
IDooIR023	″	S-Video	OK<CR>	
IDooIR024	″	Video	OK<CR>	
IDooIR026	Blank On		OK<CR>	
IDooIR027	Blank Off		OK<CR>	
IDooIR030	Display Format	4:3	OK<CR>	
IDooIR031	″	16:9	OK<CR>	
IDooIR032	″	Full	OK<CR>	
IDooIR033	″	Window	OK<CR>	
IDooIR034	″	Ltr. Box	OK<CR>	
IDooIR038	″	Auto	OK<CR>	
IDooIR035	Color Temperature	Low	OK<CR>	
IDooIR036	″	Medium	OK<CR>	
IDooIR037	″	High	OK<CR>	
IDooIR048	Logo	3M	OK<CR>	
IDooIR049	″	User	OK<CR>	
IDooIR050	Display Mode	PC	OK<CR>	
IDooIR051	″	Photo	OK<CR>	
IDooIR052	″	Video	OK<CR>	
IDooIR053	″	Cinema	OK<CR>	
IDooIR054	″	sRGB	OK<CR>	
IDooIR055	″	User	OK<CR>	
IDooIR060	Mounting	Off	OK<CR>	
IDooIR061	″	On	OK<CR>	
IDooIR062	Rear	Off	OK<CR>	
IDooIR063	″	On	OK<CR>	
IDooIR069	Logo Capture		OK<CR>	
IDooIR070	Signal Power On	On	OK<CR>	
IDooIR071	Signal Power On	Off	OK<CR>	
IDooIR072	High Altitude	On	OK<CR>	
IDooIR073	High Altitude	Off	OK<CR>	
IDooIR074	Keypad Lock	On	OK<CR>	
IDooIR075	Keypad Lock	Off	OK<CR>	
IDooIR076	Direct Power On	On	OK<CR>	
IDooIR077	Direct Power On	Off	OK<CR>	
IDooIR078	Eco.Standby	On	OK<CR>	
IDooIR079	Eco.Standby	Off	OK<CR>	
IDooIR080nnn	Brightness		OK<CR>	nnn=000-100 , osd show value 0~100.
IDooIR081nnn	Contrast		OK<CR>	nnn=000-100 , center is 50
IDooIR082nnn	Volume		OK<CR>	nnn=000-010 , center is 5
IDooIR083nnn	White Intensity		OK<CR>	nnn=000-010
IDooIR084nnn	Sharpness		OK<CR>	nnn=001-032
IDooIR085nnn	Phase		OK<CR>	nnn=000-063
IDooIR087nnn	V. Shift		OK<CR>	nnn=000-100
IDooIR088nnn	Projector ID		OK<CR>	nnn=001-099
IDooIR089nnn	V. Keystone		OK<CR>	nnn= -40 ...... 000 ...... 040 , eg: "IDooIR088035 " will set ver.keystone value as +35
IDooIR090nnn	Auto Shutdown		OK<CR>	nnn=000-180, unit is 10 minutes
IDooIR091nnn	Presentation Timer		OK<CR>	nnn=000-099
IDooIR092nnn	Saturation		OK<CR>	nnn=000-100
IDooIR093nnn	Gamma		OK<CR>	nnn=000-003 , Gamma Curve only has 4 lines.

SEND from projector automatically

---

	when got invalid command	NG<CR>	
	when standby/warming/cooling/out of range	INFOn<CR>	n : 0/1/2/3 = standby / warm-up / cooling / out range

---

READ from projector

---

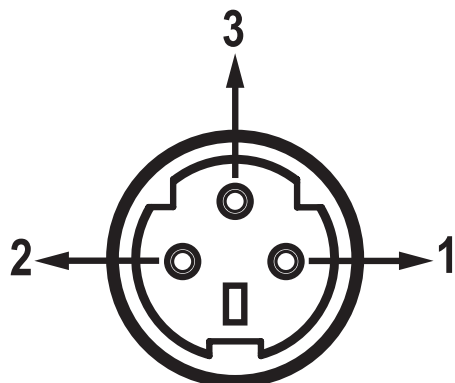
232 Code	Function	Projector Return	Description
IR098	Information	OKabbbbcddddef<CR>	a : 1/0=on/off bbbb : LampHour c : source 0/1/2/3/4/5= none/dvi/vga1/vga2/s-video/video dddd : FW version e : display mode f : status 0/1/2/3 = standby/warm-up/cooling/out range
IR099	Info. to web only	OK[data] <CR>	(!!! Caution !!! data[ ] are all ASIC character.)

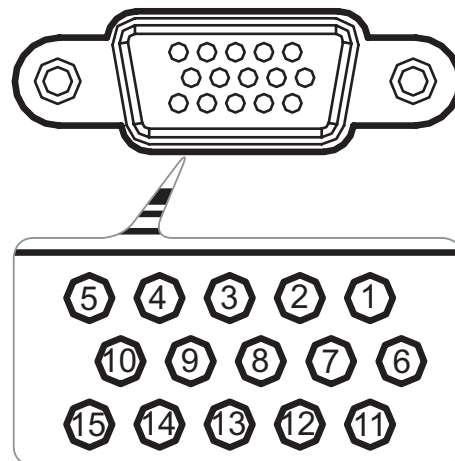
Data	Item	Value
data[0] :	Power	1/0=on/off
data[1] :	Lamp lit	1/0=ok/failed.
data[2] :	Eco Mode	1/0=on/off
data[3] :	Freeze	1/0=on/off
data[4] :	Source Lock	1/0=on/off
data[5] :	Mute	1/0=on/off
data[6] :	Information	1/0=on/off
data[7] :	Blank	1/0=on/off
data[8] :	High Altitude	1/0=on/off
data[9] :	Keypad Lock	1/0=on/off
data[10] :	-none-	0
data[11] :	Signal Power On	1/0=on/off
data[12] :	Direct Power On	1/0=on/off
data[13] :	Eco Standby	1/0=on/off
data[14] :	Source	0/1/2/3/4/5/6= None/DVI/VGA1/VGA2/S-Video/Video
data[15] :	Display format	0/1/2/3/4/5=Auto/4:3/16:9/Full/window/LetterBox
data[16] :	Display mode	0/1/2/3/4/5= PC/Photo/Video/Cinema/sRGB/User
data[17] :	Colour temperature	0/1/2/=low/med/high
data[18] :	Gamma	0/1/2/3
data[19] :	-none-	0
data[20] :	Logo	0/1=3M/User
data[21] :	Mounting	1/0=on/off
data[22] :	Rear	1/0=on/off
data[23..24] :	Projector ID	XX
data[25..26] :	Volume	XX
data[27..28] :	Sharpness	XX
data[29..30] :	Phase	XX
data[31..32] :	White Intensity	XX
data[33..34] :	Zoom	XX
data[35..37] :	Brightness	XXX
data[38..40] :	Contrast	XXX
data[41..43] :	V Image Position	XXX
data[44..46] :	Ver. keystone	XXX
data[47..49] :	Auto Power Off	XXX
data[50..52] :	Sleep Timer	XXX

Projector SEND to lan module

---

232 Code	Function	Lan module Return	Description
IR110n	alarm inform		n : 0/1/2/3/4/5: Normal/Thermal Switch Error/Fan Lock/Over Temperature/Lamp Hours Running Out/Lamp Fail
IR04901?	Query lan module	IR25901n	n : n=AAAAAAAAANNNNNNNNGGGGGGGGDDDDDDDDPC A: IP Address N: Subnet Mask G: Gateway D: DNS P: DHCP Mode(0/1: Off/ON) C: RJ-45 Connector State(0/1: Disconnect/Connect)
IR23904n	Set lan module	IDooIR03904	n : n=AAAAAAAANNNNNNNNGGGGGGGGDDDDDDDD A: IP Address N: Subnet Mask G: Gateway D: DNS
IR04905n	Set lan module	IDooIR03905	n : 1/0=DHCP on/off
IR03903	Reset lan module		

Conector RS-232

Núm. do pino	Nome	E/S (do lado do projetor)
1	TXD	SAÍDA
2	RXD	ENTRADA
3	TERRA	—

Conector VGA-In

Núm. do pino	Especificação
1	R(VERMELHO)/Cr
2	G(VERDE)/Y
3	B(AZUL)/Cb
4	NC
5	TERRA
6	TERRA
7	TERRA
8	TERRA
9	DDC 5 V
10	DET. QUEN.
11	NC
12	Dados DDC
13	HS/CS
14	VS
15	Clock DDC

Notas reguladoras e de segurança

Este apêndice apresenta os avisos gerais sobre seu projetor.

Aviso da FCC

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Estes limites foram estipulados para oferecer proteção razoável contra interferência prejudicial numa instalação residencial. Este dispositivo gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações.

Entretanto, não há qualquer garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação em particular. Se este dispositivo causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o dispositivo, o usuário deverá tentar corrigir a interferência tomando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumente a distância entre o dispositivo e o receptor.
- Conecte o dispositivo a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

Aviso: Cabos blindados

Todas as conexões a outros dispositivos computacionais devem ser feitas com cabos blindados para manter a conformidade com as normas da FCC.

Atenção

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário, que é oferecida pela Federal Communications Commission, para operar este computador.

Condições de operação

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas FCC. A operação está sujeita a estas duas condições:

1. Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial, e
2. Este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Aviso: Usuários canadenses

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.

Remarque à l’intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numerique de la classe B est conforme a la norme NMB-003 du Canada.

Declaração de conformidade para os países da UE

- Diretriz de compatibilidade eletromagnética 2004/108/EC
- Diretriz de baixa tensão 2006/95/E

Instruções de eliminação

Não jogue este dispositivo eletrônico no lixo ao eliminá-lo. Para minimizar a poluição e garantir a máxima proteção do meio ambiente, recicle-o.